## 浅谈泰兴广播电视台全媒体演播厅数字化改造

摘 要: 演播厅是电视节目生产的重要组成部分, 为了更好地适应新闻全媒体融合发展的要求, 提高新闻节目的可视性、时 效性、互动性、2016年本台对原有的 200平米演播厅采用高清数字化设备,并结合全媒体时代的特点进行重新建设。新的全 媒体演播厅强大的功能为节目制播提供了创新性的表现形式,节目收视率得到了较高的提升。

关键词:图文包装:演播厅图文:全媒体融合

中图分类号: G220.7

文章编号: 1671-0134(2017)10-117-02

文献标识码: A

**DOI:** 10.19483/j.cnki.11-4653/n.2017.10.049

文/李 佳

演播厅作为电视节目制作系统的主要组成部分,经历了 从模拟到数字、从标清到高清的发展阶段。随着互联网时代 和移动终端的快速发展,全媒体时代已经来临。对电视节目 而言,将传统技术与新兴媒体技术融合是当前主要的发展方 向。加快建设全媒体制播平台成为广播电视行业的全新趋势。

2016年泰兴市广播电视台对200平米演播厅重新全面 建设,采用高清数字化设备,并结合节目制作的需求以及传 统媒体与新兴媒体融合发展的方向进行了演播厅数字化改 造。用技术创新支撑节目理念创新,打造全媒体新闻数字化 直播平台。将该演播室建成为一个拥有超高分辨率大屏幕包 装显示系统、高标清三维图文在线包装系统、高清三维可视 化交互系统、字幕图文创作播出系统、虚拟现实图文包装系 统等先进技术, 能够适应全方位、多景区、多空间、多视点 播报的全新高清多功能全媒体交互式演播室。该演播室现已 顺利投入使用。

#### 1. 改造后的演播厅图文包装系统包括

#### 1.1 在线图文包装系统

配置的艾迪普 G2-HD 三维在线图文包装系统包含 1 台 3D 在线包装工作站,在线包装工作站用于节目片头、中间 插片等包装性片段中的制作和内容(包括图像、文字、节目 中的底行游动新闻播报、角标、人名等)替换,能够快速提 供包装性强的实时播出片段,且片段的内容可随时替换。

#### 1.2 虚拟现实图文包装系统

配置了艾迪普 iVRS- V 虚拟现实图文包装系统,配置一 套 iVRS-V 手动虚拟跟踪系统和一套 iVRS-C 自动摇臂虚拟 现实图文包装系统和色键器。通过安装在摄像机上的数据传 感器, 快速准确地从摄像机和镜头获取跟踪数据信息, 传输 给系统,从而达到虚拟场景的跟踪,完成虚拟蓝箱区及背景 的制作。

#### 1.3 大屏幕显示包装系统

多媒体互动区配置了 3×3 55 寸超窄边液晶拼接屏。由 艾迪普 3DM-4K 超高分辨率大屏幕显示包装系统和用于超大 屏幕显示器效果呈现和综合管理调度本演播室多种信号的艾 迪普 Media Live 智能调度管理系统,对本演播厅布景中播报 区的大屏幕显示器显示的各类信号进行调度、播放和控制。

#### 1.4图文点评系统

配置的是艾迪普 G-Touch2-HD 高清三维可视化交互系 统,包括图文点评工作站、专业点评软件、大屏幕触摸驱动、 IPAD 等。

### 2. 图文包装系统的优点

在线包装技术在节目实施过程中,实现了快捷、低成本、 统一、高质量的特点。与传统字幕机相比,优势明显。它除 了为节目提供大量的文字图示信息外, 其画面的精致美观与 绚丽动感也对节目内容起到了直接而明显的包装作用,它的 投入运行有助于更好地实现我台的整体包装。在电视整体包 装工作流程中, 在线包装是整体应用设计实施的重要环节, 是"在播包装"的一部分,它和整体包装出于同一目的,是 对电视频道品牌形象的建立和维护,是按照整体包装规范下 的形象识别与应用标准和规范,将整体形象进行一系列的外 在形式的规范和强化。

#### 3. 演播厅与图文包装结合

随着时代的发展, 观众对电视节目的质量、内容、针对 性都有了更高的追求。演播厅在线包装的引入势在必行。我 台演播厅使用的是由北京爱迪普公司生产的在线包装产品, 其三维图形实时创作系统, 具有高效的三维图形制作及渲染 功能,系统具有简单便捷的操作界面,丰富的模型素材库、 多元化的图形场景特技效果, 支持第三方创作软件 2D/3D 设 计模块的导入等多种强大的功能特性, 几乎能够满足创作人 员在节目模板制作过程中的所有设计需求,有效提高创作人 员的工作效率,从而轻松快捷地完成丰富复杂的三维图形效 果的制作,并更专注地实现节目对三维图文模板的功能需求。 3.1 图文包装

# 演播厅在线包装涵盖了节目常用的图文场景,包括标题、

字幕条、过肩题图、底行跑马、片尾滚屏、对白、节目导视、 角标等,通过图文包装的三维场景制作功能对此类场景进行 包装后,可以显著提升画面效果。





#### 3.2 虚拟现实图文包装

iVRS 虚拟现实图文包装系统扩展了三维图文系统功能, 实现真实场景与虚拟现实图文场景完美融合,将生动逼真 的视觉效果呈现给观众,丰富了节目播出形式和节目创作 方式。





#### 3.3 大屏幕背景

演播厅背景大屏幕的应用也是近几年兴起的一种应用方 式,背景大屏的应用,强调了多机位、多背景、全方位的电 视画面效果,可以极大地增强演播室的空间感。传统演播厅 的大屏幕背景,一般都是播放预先制作好的画面,播出形式 比较单一,无法较好地与节目内容呼应。图文包装产品的引 入为大屏幕的播出提供了全新的展现方式, 在播出过程中, 伴随主持人的口播, 大屏幕上能够展现丰富的内容, 包括视 频连线、数据分析等,增强了节目的可视性和灵活性。



#### 3.4 三维图文点评播出控制系统

与主持人口播,后期工作人员播放相应的大屏幕内容不 同。我台演播厅还配备了三维图文点评播出控制系统。比对 传统的点评系统,本系统是构架在艾迪普公司的三维图文渲 染引擎(IDPRE)之上,以此为核心,图文视频点评播报系 统软件为基础,结合等离子触摸显示单元的点评播报播出方 式。主持人通过手势控制实时三维场景的播出,提升了画面 表现力, 带给观众耳目一新的感觉, 进一步丰富了节目的表 现力。



本演播厅统一了全部图文播出系统的制作平台,模板不 需要重复制作,根据使用可随时调取,优化了素材模板管理 方式。

前景图文及大屏幕内的图文模板可以联动播出,满足了 新闻节目对图文效果及呈现形式的要求。

全媒体演播厅系统高清化改造投入使用后, 在线包装系 统、虚拟现实技术、背景大屏、图文点评等产品的结合应用, 为我台电视节目提供了无限的创作空间。随着技术的发展和 成熟,全媒体演播厅将会在我台电视节目中发挥更为重要的 作用,丰富电视荧屏,更贴近观众的需求。 媒

#### 参考文献

[1] 朱军, 从演播室的变迁, 浅谈全媒体概念在广电的崛起 []]. 影视制作, 2017 (02): 46-50.

(作者单位: 江苏泰兴市广播电视台)